

Zwischenübung 8: Vererbung, Schnittstellen, dynamische Bindung

Teste Dich selbst:

1. Was ist die Ausgabe folgenden Programms

```
class Test1 { int getNum(){return 42;}  
class Test2 extends Test1{ }  
class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        Test2 t = new Test2();  
        System.out.println(t.getNum());  
    }  
}
```

- a) Das Programm lässt sich nicht übersetzen
- b) Das Programm erzeugt einen Laufzeitfehler
- c) 42

2. Was ist die Ausgabe folgenden Programms

```
class Test1 { int getNum(){return 42;}  
class Test2 extends Test1{ int getNum(){return 5;}  
class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        Test2 t = new Test2();  
        System.out.println(t.getNum());  
    }  
}
```

- a) Das Programm lässt sich nicht übersetzen
- b) Das Programm erzeugt einen Laufzeitfehler
- c) 42
- d) 5

3. Was ist die Ausgabe folgenden Programms

```
class Test1 { int getNum(){return 42;}  
class Test2 extends Test1{ int getNum(int x){return x+5;}  
class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        Test2 t = new Test2();  
        System.out.println(t.getNum());  
    }  
}
```

- a) Das Programm lässt sich nicht übersetzen

- b) Das Programm erzeugt einen Laufzeitfehler
- c) 42
- d) 5
- e) 8

4. Was ist die Ausgabe folgenden Programms

```
class Test1 { Test1 getObj(){System.out.println("Test1");return this;}
class Test2 extends Test1{ Test2 getObj(){System.out.println("Test2");return this;}
class Test{
    public static void main(String[] args){
        Test2 t = new Test2();
        Test1 s = t.getObj();
    }
}
```

- a) Das Programm lässt sich nicht übersetzen
- b) Das Programm erzeugt einen Laufzeitfehler
- c) Test1
- d) Test2

5. Was ist die Ausgabe folgenden Programms

```
class Test1 { Test1(){System.out.print("Test1");}
class Test2 extends Test1{ Test2(){System.out.print("Test2");}
class Test{
    public static void main(String[] args){
        Test2 t = new Test2();
    }
}
```

- e) Das Programm lässt sich nicht übersetzen
- f) Das Programm erzeugt einen Laufzeitfehler
- g) Test1
- h) Test2
- i) Test1Test2
- j) Test2Test1

6. Was ist die Ausgabe folgenden Programms

```
class Test1 { Test1(int x){System.out.print("Test1");}
class Test2 extends Test1{ Test2(int x){System.out.print("Test2");}
class Test{
    public static void main(String[] args){
```

```

        Test2 t = new Test2();
    }
}

```

- k) Das Programm lässt sich nicht übersetzen
- l) Das Programm erzeugt einen Laufzeitfehler
- m) Test1
- n) Test2
- o) Test1Test2
- p) Test2Test1

7. Was ist die Ausgabe folgenden Programms

```

class Test1 { Test1(int x){System.out.print("Test1");}
class Test2 extends Test1{ Test2(int x){super(x);System.out.print("Test2");}
class Test{
    public static void main(String[] args){
        Test2 t = new Test2();
    }
}

```

- q) Das Programm lässt sich nicht übersetzen
- r) Das Programm erzeugt einen Laufzeitfehler
- s) Test1
- t) Test2
- u) Test1Test2
- v) Test2Test1

Übungsaufgabe (Erweiterung von Zwischenübung 6)

Erweitern Sie Ihre Implementierung des Spiels Meier

- Implementieren Sie eine Superklasse für echte Spieler und Computerspieler und die Klasse für echte Spieler und leiten Sie aus der Kommandozeile ab, welche echten Spieler teilnehmen und wie viele Computerspieler mitmachen sollen
- Implementieren Sie in der Klasse für echte Spieler eine Eingabe an der Konsole, in der ein echter Spieler a) selbst entscheiden kann, ob er seinem Vorgänger glaubt und b) nach dem Würfeln selbst entscheiden kann, was er seinem Nachbarn sagt.