

## Zwischenübung 6: Objektorientierte Programmierung

### Teste Dich selbst:

1. Was ist die Ausgabe folgenden Programms

```
class Test{
    public static void main(String[] args){
        this.foo(1,2,3,4,5,6);
    }
    void foo(int... x){
        for(int i=0; i < x.length; i++){
            System.out.print(x[i]);
        }
    }
}
```

- a) Das Programm lässt sich nicht übersetzen
- b) Das Programm erzeugt einen Laufzeitfehler
- c) 123456
- d) 12345

2. Was ist die Ausgabe folgenden Programms

```
class Test{
    public static void main(String[] args){
        Test t = new Test()
        t.foo(1,2,3,4,5,6);
    }
    void foo(int... x){
        for(int i=0; i < x.length; i++){
            System.out.print(x[i]);
        }
    }
}
```

- e) Das Programm lässt sich nicht übersetzen
- f) Das Programm erzeugt einen Laufzeitfehler
- g) 123456
- h) 12345

3. Was ist die Ausgabe folgenden Programms

```
class Test{
    public static void main(String[] args){
        Test t = new Test();
        t.foo(1,2,3,4,5,6);
    }
    void foo(int... x){
        for(int i=0; i < x.length; i++){
```

```
        this.print(x[i]);
    }
}
void print(int x){
    System.out.print(x);
}
}
```

- i) Das Programm lässt sich nicht übersetzen
- j) Das Programm erzeugt einen Laufzeitfehler
- k) 123456
- l) 12345

## Übungsaufgabe

Implementieren Sie das beliebte Trinkspiel „Meier“ (auch „Mäxchen“ oder „Lügenmäxchen“) in Java. Die Spielregeln finden Sie bei Wikipedia: <http://de.wikipedia.org/wiki/Meiern>

- Die Anzahl der Spieler wird in der Kommandozeile beim Start des Programms angegeben.
- Es wird für jeden Spieler ein Objekt definiert und jeder Spieler kennt seinen Nachbarn (den er anlügen darf)
- In der Prozedur main wird außerdem ein Spieler aufgerufen, der beginnt. Dieser ruft dann seinen Nachbar auf und so weiter.
- Ist ein Spiel zu Ende, weil eine Lüge aufgedeckt wurde, wird dem folgenden Nachbar keine weitere Nachricht geschickt und das Programm terminiert.
- In der Eingabeaufforderung soll dabei immer zu sehen sein, wer was gewürfelt hat und was er dann sagt.